

Relatório Primeira Fase

Programação Orientada a Objetos

Aluno:

a20446 Mafalda Barão

Professor

Ernesto Casanova

Índice

# Introdução

Na realização deste trabalho temos como motivação o desenvolvimento de soluções em C# para problemas reais com que somos confrontados, explorando a utilização da linguagem em cenários concretos, permitindo implementar soluções eficientes resolvendo assim alguns problemas encontrados.

Ao longo da implementação deste projeto, procuramos também fortalecer a compreensão de conceitos fundamentais de programação orientada a objetos, como encapsulamento, herança e polimorfismo, aplicando-os em contextos práticos que simulam situações do mundo real. Com esta abordagem, pretendemos não só consolidar a teoria estudada, mas também desenvolver um raciocínio lógico estruturado e a habilidade de decompor problemas complexos em tarefas mais simples

Na implementação deste trabalho temos como objetivos principais, consolidar conceitos, a analise de problemas reais, aumentar e desenvolver as capacidades de programação em C# assimilando conteúdos lecionados nas aulas da UC.

# Diagrama da Estrutura de Classes

Para a implementação deste projeto foi feita a seguinte estruturação, de forma a facilitar na visualização da estrutura de classes do projeto desenvolvido:

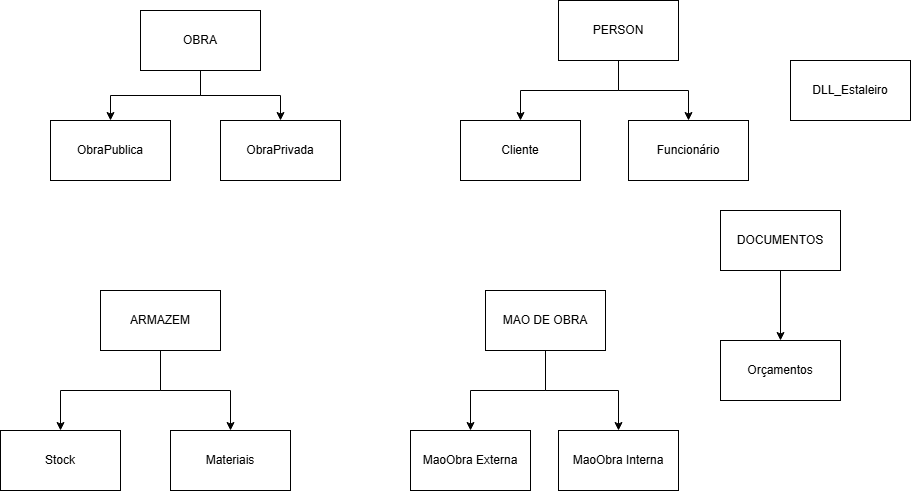


Figura - Estrutura de Classes

Nesta primeira fase foi implementada esta estrutura de dados onde teremos a seguintes superclasses:

* Obra
* Person
* Armazem
* Mao de Obra
* Documentos

Cada superclasse terá pelo menos uma subclasse que ira herdar algumas características da superclasse a ela associada. Teremos como subclasses:

* ObraPublica e ObraPrivada
* Stock e Materiais
* MaoObra Externa e MaoObra Interna
* Cliente e Funcionário
* Orçamentos

# Implementação de DLL